Revisando el código de la prueba conceptual se han encontrado los siguientes problemas

* El objeto de tipo FileInputStream no se cierra “i.close();” se debe hacer close para cerrar el archivo,liberarlo ,además de liberar memoria.
* Se puede refactorizar el método getContent y borrar el método getContentWithoutUnicode , aplicar lógica dentro del método.
* Se podría eliminar el ciclo donde se hace el write en el método saveContent, se prodria reemplazar por esta línea de código, o.write(content.getBytes())
* Recomendaria usar BufferedInputStream (Lectura en memoria) en lugar de FileInputStream (Lectura en disco), ya que su rendimiento es mucho mejor al momento hacer lectura de archivos.
* El constructor de la clase debería tener un parámetro de tipo File, asi sabemos que si la va instanciar es porque va utilizar los métodos y propiedades de la clase.
* Si se hace instancia de la clase Parser y si se hace llamado del método getContent este lanzara una exception , además no se controla dentro del metodo.
* Los métodos getContent y saveContent no están sincronizados.
* No contiene pruebas unitarias.
* Variables mal nombradas, ya que no describen en su nombramiento para que se utilizan.
* No se controlan los errores en algunos bloques de código try, catch , finally.